

HTML



Ján Sokoly
SOFTEC

Agenda

- webové štandardy
- súčasnosť
- HTML5
 - audio, video
 - nové formulárové prvky
 - canvas
 - offline aplikácie
 - WebSockets

Webové štandardy

- 3 základné stavebné piliere webu
 - **HTML**
 - CSS
 - JavaScript
- proces štandardizácie riadi W3C
 - Working Draft
 - Candidate Recommendation
 - Proposed Recommendation
 - Recommendation

- HTML 4.01 / XHTML 1.0
 - „Recommendation“ od 12.1999 / 01.2000
- CSS 2.1
 - „Candidate Recommendation“ od júla 2007
 - IE8+, Firefox, Safari, Opera, Chrome

Po HTML 4.01

- 2002
W3C zverejnilo prvý draft na XHTML 2.0
- 2004
Apple, Mozilla a Opera založili WHATWG, ktorá pracovala na Web Applications 1.0
- 2007
Web Applications prechádza pod názvom **HTML5** pod W3C

■ ciele

- **jazyk na tvorbu webových aplikácií**, nielen stránok
- viac funkcionality dnes pokrývanej proprietárnymi pluginmi (Flash, Silverlight)
- zjednodušenie poskytovania bežnej funkcionality
- pri zachovaní spätnej kompatibility!

5 vybraných HTML5 funkcionalít

- 1. audio, video
- 2. nové formulárové prvky
- 3. canvas
- 4. offline aplikácie
- 5. WebSockets

1. <audio>, <video>

- integrované prehrávanie zvuku a videa
 - bez použitia pluginov
 - prehrávanie na celú obrazovku
 - titulky

2. nové formulárové prvky

- doteraz dostupné
 - text, radio, checkbox, combobox
- nové formulárové prvky
 - color
 - date, datetime, month, week
 - email
 - number
 - range
 - ...
- validácie (required, min, max, pattern, ...)

3. <canvas>

- plocha na kreslenie
 - 2D
 - 3D / WebGL
 - hardvérovo akcelerovaná
- schopnosť reagovať na
 - pohyb myši
 - ovládanie klávesmi

4. Application Cache, Web Storage

- Application Cache
 - offline aplikácie fungujúce bez aktívneho pripojenia k sieti
- Web Storage
 - lokálne úložisko dát v prehliadači

5. WebSockets

- technológia na obojsmernú komunikáciu medzi serverom a prehliadačom
- server môže konkrétnemu prehliadaču posielat' dáta bez toho, aby sa ich prehliadač musel v pravidelných intervaloch dožadovať

- HTML5
 - od decembra 2012 “feature complete”
 - silný presah do rôznych oblastí (mobilné platformy, Windows 8, ...)
 - veľká časť štandardu je naprieč prehliadačmi spoľahlivo implementovaná už teraz
 - **pripravené na to, aby ste ho začali používať**

Ďakujem za pozornosť.

jan.sokoly@softec.sk

<http://twitter.com/cruster>